



Правила организации и проведения автоигровых мероприятий

1. Правила соревнований и требования к местам проведения соревнований

1.1 Определение автоигровых мероприятий

Автоигровые Мероприятия (далее АИМ) - городское спортивное ориентирование по дорогам общего пользования, где основным средством передвижения является автомобиль (мотоцикл), с соблюдением действующих правил дорожного движения. Основные принципы безопасности, применяемые для любых АИМ, описаны и утверждены в «Регламенте о безопасности».

1.2 Транспортные средства, технический контроль

Допустимым транспортным средством при проведении АИМ является легковой автомобиль или мотоцикл. Дополнительные ограничения могут быть указаны в Положении о соревновании. Водитель должен иметь при себе на старте:

1. Действительное на территории РК водительское удостоверение установленного образца;
2. Свидетельство о Регистрации ТС, документ, подтверждающий право управления ТС установленного образца (доверенность, путевой лист).
3. Договор обязательного страхования ТС (ОСАГО, с момента его ратификации).
4. Действительный талон о прохождении ГТО.

1.3 Положение о соревновании

Организатор должен обеспечить участников Положением о соревновании (Регламентом соревнований), содержащим всю необходимую информацию о соревновании. В соответствии с ним каждый участник (команда) подает организатору свою предварительную заявку.

1.4 Регламент о безопасности

Регламент о безопасности АИМ является официально утвержденным и опубликованным в сети Интернет базовым документом, регулирующим все вопросы безопасности АИМ. В случае расхождения тех или иных пунктов регламента о безопасности и другого документа большую силу всегда имеет регламент о безопасности.

1.5 Места проведения

Местами проведения АИМ является городская территория (если иное не указано в Положении о соревновании) и дороги общего пользования. Если используются точки, находящиеся за пределами дорожных знаков, указывающих границы города, организатор обязан сообщить об этом в Положении о соревновании.

1.6 Зона старта

Зоной старта может являться любая территория, обеспечивающая одновременное размещение до 40 автомобилей. Кроме того, даже при максимальном заполнении транспортными средствами зона старта должна обеспечивать:

- беспрепятственный въезд и выезд с территории, а также старт команд.
- безопасное размещение зрителей, прессы, должностных лиц мероприятия.
- отсутствие помех для других автомашин, а также пешеходов.

1.7 Чек-пойнт (контрольная точка)

Точка, по достижении которой команда может получить координаты следующей контрольной точки. В зависимости от вида игры и замысла организаторов это может быть и достаточно известное место в городе, и ничем не выделяющийся участок городской

территории (произвольный угол жилого дома, и т.д.). Тем же критериям соответствует расположение на точке судьи («чекера», «чек-пойнтера») или замаскированного кода. Чек-пойнт может быть оборудован припаркованной автомашиной с включенной аварийной сигнализацией. Кроме того, **судья может быть замаскированным агентом в публичном месте**, а также может выдавать себя (по сценарию) за случайного человека.

Ключевые особенности чек-пойнта должны быть описаны в конкретных контрольных заданиях, выдаваемых командам в ходе АИМ.

1.8 Посты безопасности (скрытая контрольная точка)

Представляет собой автомобиль судьи или (и) сотрудников дорожной полиции, передвигающийся по маршруту АИМ, или стационарно находящийся на особо опасных участках соревнования. Цель поста – контроль соблюдения Экипажами ПДД РК и Регламента о безопасности при помощи любых доступных технических средств. Расположение постов безопасности не разглашается до окончания АИМ.

1.9 Дополнительные требования к местам проведения

При проведении АИМ не должно создаваться неудобств для городских транспортных потоков, пешеходов, особенно в местах скопления людей.

1.10 Программа заездов

Если это отдельно не оговорено Положением о соревновании, АИМ проводится в один заезд, с последовательным стартом команд согласно стартовому протоколу. Интервал между стартами команд должен быть не менее 5 минут.

1.11 Порядок старта

Применяется следующая процедура:

- | | |
|--------------------------------|---|
| - за 1 час до начала | Сбор организаторов и судей. Брифинг, инструктаж. |
| - за 40 минут до начала | Сверяются часы всех организаторов.
Судьи на дистанции выезжают на свои точки. |
| - за 25 минут до начала | Регистрируется последняя команда.
Проводится брифинг для команд. |
| - за 20 минут до начала | Начинается регистрация телефонов команд. |
| - за 10 минут до начала | Завершается регистрация телефонов команд.
Создаются две копии стартового протокола:
для судьи на старте и пункта подсказок. |
| - за 5 минут до старта команды | Выписывается и вручается путевой лист команды. |
| - в момент старта команды | Команде вручается первое задание. |

Команды должны присутствовать на всех объявленных для них брифингах. Судья на старте имеет право снять команду с гонки в случае ее отсутствия на предстартовом брифинге. Взнос команде не возвращается, как если бы она уже выехала на старт.

1.12 Ремонтные работы, ДТП, возврат взносов

Управление временем гонки и стартовыми взносами регламентируется следующим образом:

- 1.12.1 Стартовый взнос не возвращается, если команда уже стартовала.
- 1.12.2 При поломке ТС ремонтные работы входят во время гонки
- 1.12.3 При невозможности ТС продолжать маршрут команда сообщает организаторам о сходе с маршрута.
- 1.12.4 При попадании в ДТП команда обязана немедленно оповестить организаторов.
- 1.12.5 Если водитель команды признан пострадавшим в ДТП, стартовый взнос может быть возвращен команде в порядке исключения.

1.13 Помощь команд при ДТП во время соревнования

- 1.13.1 Помогающая команда сообщает организаторам о сходе с маршрута для помощи пострадавшей команде.
- 1.13.2 Пострадавшая команда сообщает организаторам о прибытии помогающей команды. Время гонки для помогающей команды останавливается.
- 1.13.3 По окончании оказания помощи команды сообщают организаторам о возвращении команды на маршрут. Время гонки для помогающей команды возобновляется.

1.13.4 Судьи и организаторы на свое усмотрение могут корректировать «время простоя» помогающей команды в зависимости от конкретной ситуации, но суммарно не более, чем время между пп 1.13.1 и 1.13.3

1.14 Получение подсказок при прохождении АИМ

Каждая команда имеет право на получение подсказок для прохождения уровня, если это предусмотрено сценарием игры. Подсказки могут облегчать решение задачи, или напрямую указывать на чек-пойнт («прямая наводка»). Штрафное время за каждую подсказку устанавливается сценарием АИМ. Кроме того, возможны временные ограничения на доступ к «прямой наводке».

Подсказки могут сообщаться только пунктом подсказок. Перед стартом, согласно п 1.11, за 20 минут до старта первой команды, все участники должны сообщить свои номера сотовых телефонов, а также вписать номер телефона пункта подсказки в свои телефонные книги.

1.15 Замена участника команды

Во время соревнования замена или добавление участника не допускаются. При нарушении этого правила команда может быть дисквалифицирована.

1.16 Должностные лица соревнований

Высший контроль над проведением АИМ осуществляет Председатель Федерации технических и ледовых видов спорта, или специально назначенное им лицо (директор соревнования). Только он может остановить, отменить или перенести соревнование полностью или частично. При этом он обязан уведомить команды о причинах принятого решения.

Следующим уровнем контроля является заседание судейского жюри, в которое входят все судьи соревнования: судья на старте, пункт подсказок, судьи на дистанции (чекеры). Любой судья имеет право внести предложение о взысканиях с соответствующей команды или ее члена, в случае грубого нарушения правил соревнования или проявления неуважения к судьям, организаторам или другим командам. Взыскание может иметь форму штрафа, дисквалификации команды или ее члена на определенный срок, или аннулирования результатов команды в данной гонке.

Судьи обязаны рассмотреть любой протест, переданный любой из команд.

На заседаниях жюри могут присутствовать наблюдатели из числа представителей команд.

1.17 Результаты

Результаты команд определяются по формуле:

- (1) **Время финиша – Время старта + Штрафное время – Призовое время**

и утверждаются жюри. Сводная таблица должна быть оглашена командам (на итоговом брифинге) и опубликована в сети Интернет в 48-часовой срок с момента окончания АИМ. В этот же срок должен быть распределен и вручен призовой фонд.

Победителем считается команда, имеющая наименьшее время прохождения маршрута согласно формуле (1). Не получают результата команды, не дошедшие до финиша, или снятые с маршрута по любой из причин.

1.18 Протесты

Любой протест должен подаваться директору соревнований в письменной форме вместе с залогом, размер которого указывается в регламенте о соревновании, но не менее, чем удвоенный стартовый взнос команды в данном соревновании.

Если протест заявлен устно, он должен быть подтвержден в письменной форме не позднее, чем через 20 минут.

Если протест был признан обоснованным, залог возвращается.

Протест по поводу правомочности допуска гонщика (команды) или ТС должен подаваться до старта первой команды.

Протест по поводу ошибки, несоблюдения правил, или обманных действий, могущих повлиять на результат АИМ, а также касающийся инцидента во время проведения АИМ, должен подаваться не позднее, чем в 24 часа после окончания АИМ.

Протест по поводу окончательных результатов должен подаваться в течение 20 минут после объявления результатов командам на итоговом брифинге.

Сводная таблица пенализации, применяемой при проведении АИМ

№	Нарушения, допущенные гонщиком/командой	Пенализация
1	Опоздание на старт	Смещение вниз по стартовому списку
2	Отсутствие необходимых документов на старте	Отказ в допуске к соревнованию
3	ТС средство не соответствует требованиям	Отказ в допуске к соревнованию
4	Отказ от размещения на ТС обязательной рекламы Организатора	Отказ в допуске к соревнованию
5	Нарушение правил дорожного движения во время прохождения АИМ	По решению жюри: замечание, денежный штраф, исключение из зачета в гонке или чемпионате
6	Обмен информацией между командами во время прохождения АИМ	Дисквалификация обеих команд
7	Замена или добавление участника во время гонки	Дисквалификация команды
8	Игнорирование указаний судей на дистанции	Исключение из зачета в гонке
9	Получение на одном АИМ трех замечаний	Исключение из зачета в гонке
10	Подача протеста после установленных сроков	Протесты не принимаются
11	Фальстарт	Повторный старт через 10 минут или штрафное время 10 минут
12	Ремонтный простой ТС при поломке во время прохождения АИМ	Зачитывается в общее время
13	Невыполнение задания на чек-пойнте	Штраф согласно сценарию АИМ
14	Несоответствие задания условиям	Штраф согласно сценарию АИМ
15	Получение наводящей подсказки на чек-пойнт	Штраф согласно сценарию АИМ
16	Получение «прямой наводки» на чек-пойнт	Штраф согласно сценарию АИМ